

Teilnahmebedingungen Plasma-Challenge 2018

Die Plasma-Challenge wird gemeinsam von der KEDPLASMA GmbH (Betreiberin des Plasma Zentrums Augsburg), Bahnhofstr. 96, 82166 Gräfelfing in Partnerschaft mit Radio Fantasy GmbH, Bahnhofstraße 29, 86150 Augsburg veranstaltet.

Teilnahmebedingungen Plasma-Challenge 2018

1. Teilnahmeberechtigung

- (1) An der Plasma-Challenge dürfen Neuspender und Bestandspender teilnehmen.
Neuspender ist eine Person, die im Plasma-Zentrum Augsburg noch nicht registriert und Blutplasma gespendet hat.
Bestandspender ist eine Person, die bereits im Plasma-Zentrum Augsburg registriert wurde und Blutplasma gespendet hat.
- (2) Teilnahmeberechtigt sind Personen, die die Voraussetzungen zur Plasmaspende erfüllen. Spender erfüllen diese Voraussetzungen, wenn sie ...
 - zwischen 18 und 65 Jahren alt sind,
 - mindestens 50 kg Körpergewicht wiegen,
 - einen deutschen Wohnsitz in Umkreis des Plasma-Zentrums von 50 km haben und einen gültigen Personalausweis besitzen,
 - in guter gesundheitlicher Verfassung sind und durch die KEDPLASMA GmbH ihre erforderliche ärztliche Spendeignung, festgestellt wurde.
 - keine Tattoos und/oder Piercings haben, die zum geplanten Spendezeitpunkt jünger als 4 Monate sind.
- (3) Personen, welche die erforderliche ärztliche Freigabe nicht erhalten, haben die Möglichkeit durch werben von Plasmaspendern an der Plasma-Challenge teilzunehmen.
- (4) Bei Verdacht auf Manipulation, nicht Einhaltung der Teilnahmebedingungen oder Nichteinhaltung der sonstigen Anforderungen der KEDPLASMA GmbH zur Plasmaspende behält sich die KEDPLASMA GmbH das Recht vor, Anmeldungen und Teilnehmer von der Plasma-Challenge auszuschließen.
- (5) Mitarbeiter/innen der KEDPLASMA GmbH und der Radio Fantasy GmbH (mit Ausnahme der Moderatoren) sind ebenso wie deren Angehörige von der Teilnahme ausgeschlossen.

2. Ablauf der Plasma-Challenge

- (1) Die Plasma-Challenge besteht voraussichtlich aus drei Aktionszeiträumen.
- (2) An der Plasma-Challenge darf jeder teilnehmen, der als geeigneter Plasmaspender bei der KEDPLASMA GmbH registriert ist und in den jeweiligen Aktionszeiträumen Blutplasma spendet oder Plasmaspender wirbt.

- (3) Neuspender können Ihre Spendeignung während des gesamten Zeitraumes der Challenge zu den Öffnungszeiten des Plasma-Zentrum Augsburg laufend feststellen lassen. Erst nach der amtlich vorgeschriebenen gesundheitlichen Qualifikation ist das Spenden von Blutplasma möglich.
- (4) Die Plasma-Challenge besteht aus drei zweiwöchigen Aktionszeiträumen die im Jahr 2018 stattfinden

Aktionszeiträume
Aktion I: 09.04.-21.04.2018
Aktion II: 14.05.-26.05.2018
Aktion III: 16.07.-28.07.2018

- (5) Neu- und Bestandsspender müssen sich bei der (ersten) Plasmaspende in den jeweiligen Aktionszeiträumen für die Teilnahme an der Challenge **explizit** anmelden.
- (6) In Anlehnung an das Format der Morgenshow von Radio Fantasy „Schlacht der Geschlechter“ werden die Teilnehmer zwei Teams zugeordnet: Team „Alex“ und Team „Vroni“. Geleitet werden die Teams von den Morning Show Moderatoren „Vroni“ und „Alex“ von Radio Fantasy. Männer dürfen nur Team „Alex“, Frauen dürfen nur Team „Vroni“ zugeordnet werden.
- (7) Jeder Spender kann an allen drei Aktionen der Plasma-Challenge teilnehmen. Die Teilnahme an den Aktionen erfolgt nicht automatisch. Plasmaspender müssen sich für ihre Teilnahme zu jeder der drei Aktionen neu anmelden.
- (8) Teilnehmer und Teams erhalten für die Plasmaspende und das Werben von Spendern Punkte. Die Punkte werden dem Teilnehmer wie auch seinem Team gutgeschrieben. Anhand der gesammelten Punkte wird das Ranking der Teilnehmer und der Teams erstellt.
- (9) Nach jeder Aktion sowie am Ende der gesamten Plasma-Challenge 2018 werden an die Gewinner attraktive Einzel- und Teamgewinne vergeben (siehe Punkt 6. „Teampreise und Einzelgewinne“).
- (10) Teilnehmer, die für eine Plasmaspende gesperrt werden, dürfen als „Werber“ an der Plasma-Challenge teilnehmen. Sie können aus Familienmitglieder, Freunden, Bekannten und / oder Kollegen weitere Teammitglieder akquirieren.
- (11) Jeder Teilnehmer erhält nach verbindlicher Anmeldung zur Plasma-Challenge zur ersten Plasmaspende im jeweiligen Aktionszeitraum ein Team-Armband. Die Armbänder werden je Team und Aktion in unterschiedlichen Farben ausgegeben. Dieses Armband gilt bei einem Gewinn seines Teams als Eintrittsberechtigung zu dem Gewinner-Event. Der Anspruch auf ein Ersatzarmband bei Verlust ist nicht gegeben.

3. Abmeldung

- (1) Eine Abmeldung von der Plasma-Challenge ist jederzeit möglich, indem der Teilnehmer dem Plasma-Zentrum Augsburg schriftlich oder mündlich die Abmeldung mitteilt. Mit der Abmeldung endet die Teilnahme an der Plasma-Challenge.
- (2) Nach Abmeldung von der Plasma-Challenge bleiben die für das Team gesammelten Punkte bestehen.

4. Punktevergabe für Aktivitäten, Zählung und Auswertung der Punkte

- (1) Das Punktesammeln erfolgt durch das Spenden von Blutplasma sowie durch das erfolgreiche Werben von potentiellen Plasmaspendern.
- (2) Die Punktevergabe ist wie folgt festgelegt:
 - **Je Plasmaspende** erhält der Teilnehmer **15 Punkte**, die sowohl dem Teilnehmer als auch dem Team gutgeschrieben werden.
 - **Je beworbene Person**, die sich zur Plasmaspende qualifiziert, erhält der Werber **10 Punkte**, die sowohl dem Werber als auch dem Team gutgeschrieben werden.
- (3) Multiplikatoren nach Spendenanzahl: Spender können in einem Aktionszeitraum maximal 4-Mal Blutplasma spenden. Je öfter ein Teilnehmer in dem jeweiligen Aktionszeitraum Blutplasma spendet, umso mehr Punkte erhält er für seine Plasmaspende. Die Multiplikatoren sind wie folgt festgelegt:
 1. Bei der 1. Spende = 1x Punktzahl (15 Punkte)
 2. Bei der 2. Spende = 2x Punktzahl (30 Punkte)
 3. Bei der 3. Spende = 3x Punktzahl (45 Punkte)
 4. Bei der 4. Spende = 4x Punktzahl (60 Punkte)
- (4) Durch Plasmaspenden können die Teilnehmer in einem Aktionszeitraum bei 1 Spende 15 Punkte, bei 2 Spenden 45 Punkte (15 Punkte für 1. Spende + 30 Punkte für 2. Spende = 45 Punkte), und bei 3 Spenden (15 + 30 + 45 = 90 Punkte) 90 Punkte sammeln. Die Teilnehmer können durch Plasmaspenden maximal 150 Punkte pro Aktion sammeln, wenn sie innerhalb einer Aktion 4-Mal spenden. Hinzu kommen die Punkte für das erfolgreiche Werben von Spendern. Eine Werbung eines Plasmaspenders gilt dann als erfolgreich, wenn der Geworbene sich durch die Spendeeignung im Plasma-Zentrum Augsburg registriert.
- (5) Endergebnisse werden nach jeder Aktion und über die gesamte Plasma-Challenge pro Teilnehmer ausgerechnet. Die Endergebnisse der Teilnehmer ergeben sich aus den Gesamtpunktzahlen, die die Teilnehmer für ihre Plasmaspenden und geworbenen Spender erhalten haben. Die Endergebnisse der Teams werden aus den Endergebnissen der Teammitglieder kumuliert.
- (6) Punkte für die Aktivitäten werden automatisch mit der Plasmaspende oder dem erfolgreichen Werben von Spendern systemtechnisch erfasst. Eine Manipulation ist damit ausgeschlossen.

5. Das Ranking und Bekanntgabe der Ergebnisse

- (1) Gewinner des Teamgewinns ist das Team, welches am Ende des jeweiligen Aktionszeitraums die höhere Gesamtpunktezahl erreicht hat.

- (2) Die Gewinner der Einzelgewinne sind die drei Teilnehmer, welche innerhalb des jeweiligen Aktionszeitraumes die höchsten individuellen Punkte erreicht haben. Die Gewinner der drei Einzelgewinne in der Gesamtwertung sind die Teilnehmer, welche während der gesamten Plasma-Challenge, bestehend aus allen Aktionszeiträumen, die höchste Gesamtpunktezahl erreicht haben. Bei Gleichstand der Punkte entscheidet das Los!

- (3) Die besten Einzelteilnehmer der jeweiligen Aktionszeiträume sowie der gesamten Plasma-Challenge werden nach der jeweiligen Aktion und nach der gesamten Plasma-Challenge postalisch, telefonisch oder per E-Mail benachrichtigt. Das Ranking der Einzelgewinner und die Teamergebnisse werden in den Kommunikationskanälen der Plasma-Challenge (Website und Social Media, Presse und Rundfunk) namentlich veröffentlicht. Die tägliche Aktualisierung der Ergebnisse erfolgt immer am Folgetag spätestens bis 09:00 Uhr.

6. Teampreise und Einzelgewinne

- (1) Die Preise der Plasma-Challenge können nicht bar ausgezahlt oder in anderer Form ausgegeben werden. Gewinnansprüche sind nicht übertragbar.

- (2) Teamgewinne und Einzelgewinne in den einzelnen Zeiträumen werden zu Beginn der jeweiligen Aktion bekannt gegeben

- (3) Sollte sich ein Gewinner innerhalb von 14 Tagen nach der Benachrichtigung nicht zur Entgegennahme seines Gewinnes melden, verfällt der Gewinnanspruch und es wird ein Ersatzgewinner ermittelt.

7. Vorzeitige Beendigung der Plasma-Challenge

- (1) Die KEDPLASMA GmbH und Radio Fantasy GmbH behalten sich vor, den Wettbewerb zu jedem Zeitpunkt ohne Ankündigung und die Angabe von Gründen zu unterbrechen oder zu beenden. Von dieser Möglichkeit macht die KEDPLASMA GmbH und Radio Fantasy GmbH insbesondere dann Gebrauch, wenn technischen Gründe oder Gründe außerhalb des Einflussbereiches vorliegen.

- (2) Weiterhin kann die Plasma-Challenge durch Vorliegen von rechtlichen Gründen beendet werden oder wenn keine ordnungsgemäße Durchführung der Plasma-Challenge gewährleistet werden kann.

8. Datenschutz

- (1) Mit seiner Teilnahme willigt der Teilnehmer ein, dass für die Plasma-Challenge notwendigen personenbezogenen Daten (Name, Vorname, Wohnanschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, E-Mail-Adresse) von der KEDPLASMA GmbH auf Papier dokumentiert und auf elektronischen Datenträgern gespeichert werden. Diese Personendaten werden von der KEDPLASMA GmbH nach Abschluss der Plasma-Challenge gelöscht.**
- (2) Im Hinblick auf die registrierten Daten der Teilnehmer verpflichtet sich die KEDPLASMA GmbH sowie die Radio Fantasy GmbH die Datenschutz- und medienrechtlichen Bestimmungen einzuhalten.**
- (3) Mit seiner Teilnahme willigt der Teilnehmer ein, dass seine notwendigen, persönlichen Daten (Name, Vorname, Wohnanschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, E-Mail-Adresse) an die Werbepartner, die Sponsoren der Gewinne, ausschließlich für den Zweck der Gewinnübergabe weitergegeben werden.**
- (4) Mit der Teilnahme erklärt sich der Teilnehmer mit der Form der Veröffentlichungen ausdrücklich einverstanden.**

9. Haftung

- (1) Die KEDPLASMA GmbH sowie Partner wie die Radio Fantasy GmbH oder andere werden mit Aushändigung des Gewinns von allen Verpflichtungen befreit. Für Rechts- und/oder Sachmängel wird nicht gehaftet.**
- (2) Irrtümer vorbehalten.**
- (3) Die KEDPLASMA GmbH übernimmt keine Haftung für aus technischen Fehlern entstandenen Irrtümer bei der Punktevergabe und Auswertungen.**

10. Sonstiges

- (1) Ein Rechtsweg ist ausgeschlossen.**
- (2) Diese Teilnahmebedingungen und die gesamte Rechtsbeziehung zwischen den Teilnehmern und der KEDPLASMA GmbH unterliegen ausschließlich dem Recht der Bundesrepublik Deutschland.**
- (3) Sollten einzelne Bestimmungen der Teilnahmebedingungen ungültig sein oder werden, bleibt die Gültigkeit der übrigen Teilnahmebedingungen unberührt.**